

## La légende du joueur de flûte

En 1284 un homme étrange se présenta à Hameln. Il portait un habit multicolore et se présenta en tant que preneur de rats. Il promit pour une certaine somme d'argent de débarrasser la ville de tous ses rats et de toutes ses souris. Les citoyens lui assurèrent une récompense. Le preneur de rats sortit une petite flûte et commença à jouer. Aussitôt tous les rats et toutes les souris sortirent des maisons et se réunirent autour de lui. Lorsqu'il fut certain qu'il n'y en avait plus de cachés, il quitta la ville en direction de la Weser. Les rats le suivirent jusque dans l'eau où ils se noyèrent. Quand les citoyens furent libérés du fléau, ils se repétirent d'avoir promis une récompense et refusèrent de payer l'homme qui s'en alla plein d'amertume. Cependant, il revint le 26 juin, sous les traits d'un chasseur à l'allure effrayante, portant un chapeau rouge et étrange; pendant que tout le monde était à l'église, il sortit sa flûte de nouveau et commença à jouer dans les ruelles de la ville. Cette fois ce ne furent pas les rats et les souris, mais des enfants, des petits garçons et des petites filles à partir de 4 ans qui accoururent en grand nombre. Il les conduisit par la porte de l'est en continuant de jouer, et ils allèrent jusqu'à la montagne où il disparut avec eux à jamais.

Seuls deux enfants revinrent, car ils s'étaient attardés en chemin. L'un d'eux étant aveugle ne put montrer l'endroit où les enfants étaient, l'autre étant muet ne put dire un seul mot. Un petit garçon étant revenu chercher sa redingote échappa lui aussi au malheur. Certains dirent que les enfants avaient été conduits à une grotte d'où ils ressortirent dans la région de Siebenbürgen. 130 enfants disparurent ainsi à jamais.

D'après „Légendes allemandes“ de Grimm